

Introdução

Quem esta ganhando a prova?

Esta é uma das perguntas que o **MatchVerify** ira lhe responder. Acompanhe *Stage* a *Stage* a sua colocação em relação ao seu *Squad* através da apuração imediata de seus resultados.

Saiba o resultado final da prova logo após o último disparo, registrando os fatores dos principais competidores lidos do *verify* oficial.

O **MatchVerify** poderá fazer a apuração das pequenas provas internas de seu clube, eliminando as sumulas e com imediata apresentação dos resultados. São admitidos até 20 atiradores em até 40 pistas e sua operação é muito fácil.

Instalação do Sistema.

É preciso ter o Microsoft ActiveSync ativo em seu computador.

Seu equipamento (ex, celular) devera estar conectado ao computador.

Execute os seguintes programas:

- RuntimeFat.ppc {Pocket PC Devices - Win Mobile}
Se este modulo não se instalar corretamente em seu equipamento, por favor nos avise.
- MatSetup {instala o MatchVerify}

Obs.. Quando nos enviar um email, por favor informe

Marca e modelo do equipamento bem como a versão do Win Móbile.

<HELP>

Este programa é propriedade de Claudio Mano e a licença de uso é obtida no endereço indicado na tela "Help" no MatchVerify. O programa é distribuído em modo demonstração, após registrar a sua cópia, o usuário recebera uma senha que permitira operar todas as funções do programa.

Programas de computador são inerentemente complexos e não são livres de erros. Por favor comunique qualquer anormalidade observada.

< Setup>

Pressionando o botão <MxStages> será aberto um campo para ser registrado o numero de stages no Match (1 a 40).

O botão <Stage Points> abrira uma lista de stages. Selecionando uma linha será aberto um campo para que o número de pontos deste stage seja digitado, é conveniente que essa operação seja feita logo de inicio para que o resultado do Match possa ser calculado a cada Stage executado

O botão <Shooter> abrirá uma lista de atiradores cadastrados, e exibirá um botão que permitirá a inclusão de novos atiradores, até 20. Marque a indicação (Minor) para calcular o fator usando o calibre menor.

O botão <Clear> Permite apagar a Base de Dados do Match de modo a registrar um novo. O programa possui 3 bases de dados, de Pistas, de Atiradores e de Sumulas, ao acionar esta opção, será solicitada confirmação para cada um deles.

<SCORING>

Selecione um Atirador na lista de Atiradores, e faça o mesmo para o Stage. O campo de tempo (Time) é dividido em dois, selecione a parte da esquerda para entrar com o inteiro e depois à direita (use o '.' do teclado) para a fração. Os botões de pontuação adicionam "1" a quantidade indicada ao lado, para entrar com a quantidade total de impactos por zona selecione o campo correspondente ao lado do botão e digite o valor. O botão "Complete" faz com que os impactos ainda não registrados sejam considerados "A".

<VERIFY>

Apresenta os fatores já calculados para o atirador além de permitir entrar com os fatores diretamente apresentado na listagem do Verify, desta forma, além de capturar o resultado de outros competidores, você poderá conferir o seu próprio resultado. O campo Fator é dividido em duas partes da mesma forma que o tempo no STAGE.

<Results>

Permite obter os resultados por *STAGE* ou *MATCH*.

São possíveis divergências de +- 0,01% em relação ao resultado oficial do MSS.

STAGE:

Selecione um Stage da lista e o resultado será apresentado.

Match:

Pressione o botão <MatchOverall> e o resultado será apresentado.

Para pedidos ou maiores informações ver mail na tela HELP do MatchVerify.